

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр профориентации и сопровождения профессионального самоопределения учащихся (молодежи) Аксайского района

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ТУРНИРА ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ 2018-2019

1. Общие положения

Настоящее Положение о проведении турнира по программированию (далее – Положение) определяет правила организации и проведения турнира по программированию среди учащихся 5-11-х классов (далее – Турнир), её организационно-методическое обеспечение, правила участия в Турнире и определения победителей и призеров, права победителей и призеров Турнира.

2. Цель и задачи Турнира

2.1. Основной целью Турнира является популяризация профессий в сфере программной инженерии, путем развития инженерно-технического потенциала и активности учащихся через состязания в сфере информационных технологий.

2.2. Основные задачи Турнира:

- создание необходимых условий для выявления и поддержки одаренных детей;
- выявление и развитие у учащихся профильных творческих способностей и интереса к научно-исследовательской деятельности;
- формирование ключевых компетенций, профессионально-значимых качеств личности и мотивации к практическому применению предметных знаний;
- анализ уровня заинтересованности и подготовки учащихся (молодежи) Аксайского района относительно предметной области информатики и программирования;
- профессиональная ориентация учащихся (молодежи) Аксайского района на профессии в области программной инженерии и информационных технологий.

3. Учредители и организаторы Турнира

3.1. Учредителем Турнира выступает Управление образования Администрации Аксайского района (далее – УО ААР);

3.2. Организатором Турнира выступает муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр профориентации и сопровождения профессионального самоопределения учащихся (молодежи) Аксайского района (далее – Центр профориентации).

4. Участники Турнира

- 4.1. Турнир ориентирован на учащихся 5-11 классов общеобразовательных организаций (ОО).
- 4.2. Количество участников, представленных от ОО, не ограничено.
- 4.3. Каждый участник проходит этапы Турнира индивидуально.

5. Управление и организационно-методическое обеспечение Турнира

- 5.1. Для организации и проведения Турнира Организатором формируется Организационный комитет (далее – Оргкомитет).
- 5.2. Оргкомитет Турнира:
 - устанавливает конкретные сроки проведения Турнира и календарь их мероприятий;
 - определяет модератора Турнира;
 - награждает победителей и призеров Турнира;
 - осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением о Турнире.
- 5.3. Оргкомитет имеет право дисквалифицировать участников, в случае нарушения правил, устанавливаемых данным Положением.
- 5.4. Модератор Турнира:
 - разрабатывает материалы заданий для Турнира;
 - разрабатывает критерии и методики оценивания выполнения заданий;
 - проверяет и оценивает результаты выполнения заданий Турнира и других видов конкурсных испытаний участниками Турнира;
 - определяет победителей и призеров Турнира в соответствии с рейтингом турнирной таблицы;
 - публикует информацию о промежуточных и итоговых результатах проведения Турнира на сайте Организатора (www.aksayprofcentre.ru);
 - осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением о Турнире.

6. Порядок проведения турнира по программированию

- 6.1. Турнир по программированию (далее – Турнир) проводится в 2018-2019 учебном году в **заочной** форме с применением дистанционных образовательных технологий, в период с 21 декабря по 13 февраля в три этапа.
- 6.2. Турнир в 2018-2019 году подразделяется на следующие этапы:
 - I этап – квалификационный (с 21.12.2018 г. по 16.01.2019 г.);
 - II этап – базовый (18.01.19 г. – 19.01.19 г.);
 - III этап – заключительный (с 06.02.2019 г. по 13.02.2019 г.).

- 6.3. Заявки принимаются по электронному адресу aksayprofcentre@mail.ru до **16.01.19 г.** с пометкой в теме «Турнир по программированию». По всем вопросам обращаться по телефону (8 863-50) 5-45-41 (Центр профориентации Аксайского района, Безносенко Владимир Николаевич).
- 6.4. Порядок проведения I-го (квалификационного) этапа Турнира:
- 6.4.1. Первый этап Турнира является квалификационным и предоставляется участникам для осуществления подготовки, подачи заявки, проведения регистрации в системе Yandex.Contest и прохождения пробных попыток по выполнению турнирных заданий. Подробный алгоритм действий для регистрации и принятия участия в Турнире описан в п.7.
- 6.4.2. Пробные попытки предоставляются участникам с целью ознакомления с принципами работы в системе Yandex.Contest, выполнения пробных турнирных заданий, получения индивидуальных консультаций у модератора турнира.
- 6.4.3. Участие в пробных попытках не является обязательным, результаты участия в пробных попытках в зачёт не идут, баллы за выполнение заданий не начисляются. Однако настоятельно рекомендуется принять участие минимум в одной пробной попытке.
- 6.4.4. Регистрация участников проходит в период с **21 декабря 2018 г.** по **16 января 2019 г.**
- 6.4.5. Пробные попытки будут открыты в следующие даты:
- 26.12.2018 г., с 9:00 до 19:00, 4 часа на одну попытку;
 - 11.01.2019 г., с 9:00 до 18:00, 3 часа на одну попытку;
 - 16.01.2019 г., с 9:00 до 18:00, 3 часа на одну попытку.
- 6.4.6. В один день даётся одна попытка на прохождение квалификационного этапа.
- 6.4.7. Участник турнира может попробовать силы как во всех трех квалификационных днях, так и сразу перейти к прохождению второго базового этапа, не принимая участия в пробных попытках.
- 6.5. Порядок проведения II-го (базового) этапа Турнира:
- 6.5.1. Второй этап Турнира является базовым, т.к. охватывает основные знания по общеобразовательному предмету «информатика» и программированию общего уровня.
- 6.5.2. В данный этап входит выполнение шести заданий:
- одно – тестовое (для проверки корректности работы и взаимодействия пользователя с системой), за выполнение которого баллы не начисляются;
 - пять основных (идуших в зачёт). За каждое правильно выполненное задание участнику начисляются баллы.

- 6.5.3. За каждое правильно выполненное задание участнику начисляется 100 баллов. Максимальное количество баллов за этап – 500.
- 6.5.4. На прохождение данного этапа даётся одна попытка. На попытку даётся 3 часа. Участник может выбрать один из следующих дней для прохождения данного этапа:
- 18.01.2019 г., с 9:00 до 18:00;
 - 19.01.2019 г., с 9:00 до 18:00.
- 6.5.5. Участник имеет одну попытку и может использовать её в один из двух вышеописанных дней (п. 6.5.4). Как только участник приступает к попытке, начинается отсчёт времени до её окончания (3 часа с момента старта). После старта, перенести попытку на другой день невозможно.
- 6.5.6. В соответствии с критериями оценки выполнения задания, набранные баллы могут накладываться штрафы за превышение следующих лимитов: время выполнения задания, используемые объемы памяти, время исполнения кода программы.
- 6.5.7. По окончании проведения этапа, участникам предоставляется возможность для просмотра своего текущего положения в турнирной таблице на сайте Турнира, а также на сайте Организатора (www.aksayprofcentre.ru).
- 6.6. Порядок проведения III-го (заключительного) этапа Турнира:
- 6.6.1. Третий этап Турнира является заключительным. На данном этапе, участники проходят испытания повышенной сложности, нацеленные на проверку углублённого уровня знаний в области информатики и программирования.
- 6.6.2. В данный этап входит выполнение пяти заданий:
- одно – тестовое (для проверки корректности работы системы и взаимодействия пользователя с системой), за которое баллы не начисляются;
 - четыре основных (идуших в зачёт). За каждое правильно выполненное задание участнику начисляется баллы.
- 6.6.3. За каждое правильно выполненное задание участнику начисляется 100 баллов. Максимальное количество баллов за этап – 400.
- 6.6.4. Третий заключительный этап для участников проходит в один день, 06.02.2019 г. с 9:00 до 19:00. На прохождение этапа даётся одна попытка, которая длится 4 часа.
- 6.6.5. В соответствии с критериями оценки выполнения задания, набранные баллы могут накладываться штрафы за превышение следующих лимитов: время выполнения задания, используемые объемы памяти, время исполнения кода программы.

- 6.6.6. В процессе прохождения этапа, участники будут иметь возможность просматривать изменение своего текущего положения в турнирной таблице в режиме онлайн.
- 6.6.7. По окончании предоставленного участникам времени на прохождение третьего этапа, начинается обработка результатов Турнира.

7. Порядок регистрации и принятия участия в Турнире

- 7.1. Турнир по программированию проходит дистанционно, на базе сервиса «Яндекс.Contest».
- 7.2. Для участия в Турнире необходимо:
- владеть навыками алгоритмизации и основами программирования на одном из языков, перечисленных в п. 7.4;
 - иметь компьютерное обеспечение и доступ к сети Интернет (**допускается участие в домашних условиях**);
 - иметь электронный почтовый ящик в сервисе «Яндекс.Почта». Ссылка на регистрацию почтового ящика: <https://passport.yandex.ru/registration/mail>
- 7.3. Используя логин от данного почтового ящика, пользователь получает право доступа к регистрации в Турнире на базе сервиса Яндекс.Contest. Ссылка на «Турнир по программированию Аксайского района» в системе Яндекс.Contest: <https://contest.yandex.ru/contest/1205/enter/>
- 7.4. Языки программирования, разрешенные для использования при решении заданий: Free Basic 1.04; PascalABC.NET 3.1; Delphi 2.4.4; Free Pascal 2.4.4; GNU c (4.9, x32 4.9); GNU c11 (4.9, x32 4.9); GNU c++ (4.9, x32 4.9); GNU c++ 11 (4.9, x32 4.9); Mono C# 5.2; Oracle Java (7, x32 7, 8); PHP 5.3.10; Python (2.7, 3.4).
- 7.5. Доступ к регистрации в самом Турнире в системе Яндекс.Contest открывается с 24.12.2018 г. После открытия доступа к Турниру, пользователь получает возможность зарегистрироваться как участник соревнования.
- 7.6. После регистрации, на странице Турнира участник сможет просмотреть всю необходимую информацию по Турниру – даты и время начала и окончания каждого из этапов, положение о Турнире, таблица результатов и т.д., либо задать интересующие вопросы модератору соревнования в соответствующей вкладке.
- 7.7. По всем вопросам о взаимодействии с системой Яндекс.Contest, участники и представители общеобразовательных организаций могут обратиться по адресу: vnb-r@yandex.ru, либо по телефону: 8-919-888-97-89 (модератор Безносенко Владимир Николаевич).

7.8. Все логины участников, предоставленные образовательной организацией в форме Заявки (Приложение 1 Положения о Турнире), проверяются на прохождение регистрации в Турнире и, при необходимости и согласовании с контактным лицом образовательной организации, могут быть внесены вручную модератором Турнира.

8. Порядок подведения итогов Турнира

- 8.1. По результатам выполнения всех заданий Турнира определяются победители и призёры. Максимальное возможное количество баллов по итогам Турнира – 900. Участник, набравший наибольшее количество баллов побеждает. Участники, набравшие более 720 баллов, признаются призёрами Турнира.
- 8.2. При выполнении заданий на I-ом квалификационном этапе, в таблице результатов участникам заносится знак «+», если задание верно выполнено, и знак «-», если задание не выполнено. Результаты I-го квалификационного этапа не идут в зачёт, баллы за выполнение заданий не начисляются (п. 6.4.3).
- 8.3. Победители и призёры Турнира определяются в соответствии с рейтингом турнирной таблицы;
- 8.4. Размещение на сайте Организатора (www.aksayprofcentre.ru) информации о результатах проведения Турнира осуществляется модератором в течение 5 рабочих дней со дня подведения итогов Турнира.
- 8.5. Награждение победителей и призёров Турнира осуществляется в течение 15 рабочих дней со дня подведения итогов Турнира.

Заявка на участие в турнире по программированию

Наименование образовательной организации: _____

п/п	Фамилия, имя, отчество учащегося	Класс	Логин/e-mail на Яндекс.Почте	Контактный телефон	Ответственный за подготовку – Фамилия, Имя, Отчество полностью; – Должность; – Контактный телефон; – Контактный e-mail
1.					
2.					
3.					
4.					